

ATTRIBUTIONS DES RÔLES DU JEU DE RÔLE

Instructions pour le Toastmaster :

- Sélectionnez l'un des quatre rôles (sur les cinq au total) et attribuez chacun d'entre eux à un membre du club qui assistera à la réunion. (Remarque : le rôle du fan des appareils électroniques n'est pas compris ici, parce qu'il s'agit de présentations dans lesquelles les membres de l'auditoire sont invités à publier sur les réseaux sociaux, à répondre aux questions en utilisant leurs appareils ou en accédant à des contenus numériques.)
- Si possible, envoyez cette fiche par e-mail aux membres sélectionnés 2 à 3 jours avant la réunion. Dans votre e-mail, expliquez l'objet du projet et chacun des rôles attribués. Demandez aussi aux membres perturbateurs d'éviter les attaques personnelles ou de s'en prendre à l'orateur durant leur interruption.
- L'orateur ne doit PAS savoir quels membres prendront part au jeu de rôle et perturberont son discours.
- Lors de la réunion, expliquez l'objectif du projet à toutes les personnes présentes. Indiquez qu'il s'agit d'un jeu de rôle conçu pour aider l'orateur à s'entraîner à gérer des membres difficiles de l'auditoire.

La personne qui parle à voix haute Membre _____

Vous aimez parler. Vous donnez votre avis et faites des commentaires sur tout ce que dit une personne, même si vous n'avez pas grand chose à dire. Une fois que l'orateur a réagi à votre perturbation, vous devez arrêter. Vous ne pouvez perturber l'orateur qu'une seule fois durant le discours.

La personne qui interrompt Membre _____

Vous avez une contribution à faire à la conversation, mais vous préférez le faire exclusivement lorsque quelqu'un d'autre parle. Vous intervenez pour exprimer votre accord, votre désaccord, ou pour parler d'autre chose. Une fois que l'orateur a réagi à votre perturbation, vous devez arrêter. Vous ne pouvez perturber l'orateur qu'une seule fois durant le discours.

La personne bavarde Membre _____

Vous aimez faire des commentaires à votre voisin. Cela peut concerner l'objet de la discussion ou vous pouvez parler d'un sujet sans aucun rapport. Une fois que l'orateur a réagi à votre perturbation, vous devez arrêter. Vous ne pouvez perturber l'orateur qu'une seule fois durant le discours.

La personne qui dispute Membre _____

Vous savez tout sur tout et vous pensez qu'il est de votre devoir de faire profiter les autres de votre savoir immense. Vous ne comprenez pas que les autres ne soient pas d'accord avec vous et vous aimez les provoquer à engager des discussions dans le seul but de vous imposer à eux. Une fois que l'orateur a réagi à votre perturbation, vous devez arrêter. Vous ne pouvez perturber l'orateur qu'une seule fois durant le discours.

La personne silencieux Membre _____

Vous êtes timide et vous évitez de prendre part à des discussions de groupe par peur que les autres ne tournent vos idées en ridicule ou ne se moquent de vous. Une fois que l'orateur a réagi à votre perturbation, vous devez arrêter. Vous ne pouvez perturber l'orateur qu'une seule fois durant le discours.

Il est utile pour chaque membre à qui a été attribué un rôle de perturbateur de connaître les rôles des autres perturbateurs. Toutefois, une fiche peut être découpée en bandes distribuées à chaque membre avec un rôle.

